

Положение о городском турнире по интеллектуальным играм среди школьных команд

1. Общие положения

С целью создания условий для реализации интеллектуального и творческого потенциала молодёжи, популяризации интеллектуальных соревнований среди школьников департаментом образования администрации города Липецка, МАОУ «Лицей 44» г. Липецка при участии Центра поддержки одаренных детей «Стратегия», в рамках интеллектуально-просветительского проекта городской воспитательной акции «Главная в мире профессия – быть Человеком!» проводится городской турнир по интеллектуальным играм среди школьных команд (далее – Турнир).

2. Участники Турнира

В Турнире принимают участие обучающиеся образовательных учреждений города Липецка (далее – ОУ).

Турнир проводится в двух возрастных группах: младшая (группа М) и школьная (группа Ш).

В младшей группе имеет право участвовать любой ученик общеобразовательного учебного заведения до 9 класса включительно.

В школьной группе имеет право участвовать любой ученик среднего общеобразовательного учебного заведения независимо от класса.

Возрастная группа команды определяется по самому старшему по классу игроку и указывается в заявочном листе команды.

3. Содержание и регламент проведения Турнира

Турнир пройдет на базе МАОУ «Лицей 44» (ул. Плеханова, д.49), 27-28 ноября 2021 года.

Для участия в Турнире необходимо до 31 октября 2021 года подать заявку, заполнив гугл-форму:

https://docs.google.com/forms/d/1prxs3vszNjKzpxlIt5A0f2VUezM_mhUddFLmSDG3sE/edit?usp=sharing

Все группы играют по единому пакету вопросов. Итоги подводятся отдельно в каждой группе младшей - группе «М» и школьной - группе «Ш».

Общее количество команд ограничено. Оргкомитет оставляет за собой право пригласить для участия в Турнире не более 3 команд по своему усмотрению (Wildcard).

По итогам подачи заявок будет создан основной список и лист ожидания.

Регламент проведения Турнира

Во время Турнира проводятся основная дисциплина и сопутствующие ему интеллектуальные игры.

Победитель основной дисциплины объявляется победителем Турнира.

Для участия в Турнире каждая команда проходит регистрацию: руководитель команды (сотрудник образовательного учреждения, которое выставляет команду) заполняет установленную форму заявки.

Всем игрокам команды на момент участия в Турнире должно быть не более восемнадцати лет.

Игрок, заявленный в состав одной команды, не может выступать в Турнире за другую.

Разрешены дозаявки и замены (не более 3) в дни проведения Турнира.

Основная дисциплина состоит из четырёх туров по 12 вопросов.

Основная дисциплина проходит в течение двух игровых дней. В первый игровой день разыгрывается 24 вопроса (2 тура по 12 вопросов), во второй игровой день – 24 вопроса (2 тура по 12 вопросов).

Во время каждого тура за игровым столом могут находиться не более шести игроков из числа заявленных. Участие незаявленных игроков не допускается. Никто не может в ходе тура играть за две команды – ни одновременно, ни в разное время. Замены игроков за столом допускается производить в перерывах между турами.

Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре. В частности, запрещается общение с ведущим и секундантами.

Места команд в основной дисциплине определяются по количеству правильных ответов. В случае равенства этого показателя у нескольких команд, кроме команд, претендующих на призовые места, места делятся между этими командами. Рейтинг вопросов, сумма мест в турах при определении мест не учитываются.

Для команд, делящих в Турнире одно из призовых (с первого по третье) мест в своей группе, проводится дополнительный тур («перестрелка»). Результатом команды в «перестрелке» является количество зачтённых ей ответов. Результатом команды в «перестрелке» является дополнительным показателем команды в турнире. В ходе «перестрелки» вопросы задаются по одному до однозначного распределения призовых мест. При этом перед каждым дополнительным вопросом прекращают участие в «перестрелке» команды, чьи места в Турнире определены однозначным образом.

Команды-участницы Турнира обязаны соблюдать пункты данного Положения.

4. Оргкомитет, редакторская группа, жюри Турнира

К исполнительным органам Турнира относятся: оргкомитет, редакторская группа, игровое жюри.

Оргкомитет Турнира:

- ведет всю организационную работу по подготовке и проведению Турнира;
- утверждает персональный состав редакторской группы, игрового жюри (далее – ИЖ);
- утверждает результаты Турнира, определяет победителей;
- принимает решения в спорных и конфликтных ситуациях.

Редакторская группа, ответственная за подготовку Турнира, готовит для него игровой пакет, включающий вопросы, правильные ответы, инструкции по зачёту, источники информации, сведения об авторах каждого вопроса, комментарии.

Игровое жюри рассматривает ответы участников и принимает решения о зачёте ответов.

5. Подведение итогов Турнира

Команды, занявшие призовые места (1, 2, 3) в каждой из возрастных групп, награждаются медалями и кубками.

Все команды-участницы получают сертификат участника Турнира.

Расписание турнира

Суббота, 27 ноября

13.30-14.00 – Регистрация участников

14.00-14.15 – Открытие Турнира

14.15-15.00 – I игровой блок

15.00-15.15 – Перерыв

15.15-16.00 – II тур игровой блок

16.00-16.15 – Перерыв

Воскресенье, 28 ноября

10.30-11.00 – Регистрация участников

11.00-11.45 – III тур игровой блок

11.45-12.00 – Перерыв

12.00-12.45 – IV тур игровой блок

12.45-13.00 – Перерыв

13.00-13.30 – Подведение итогов. Награждение победителей